



“LIGA NACIONAL 2016” TENIS DE MESA

CATEGORÍAS

1ª. DIVISION:

Se conformara principalmente con jugadores de 1ª Y 2ª Categorías rankeados en la Federación Paraguaya de Tenis de Mesa al 01 de Marzo del 2016. Podrán jugar en esta categoría jugadores de menores niveles, quienes al jugar esta categoría, ya no lo podrán hacer en la 2ª O 3ª División. Esta división se disputará a 2 rondas, luego de la cual se conocerá al Campeón de la 1ª División, quien tendrá derecho a representar a Paraguay en el Sudamericano de Clubes.

2ª. DIVISION:

Se conformara con jugadores de 3ª y 4ª categorías rankeados en la Federación Paraguaya de Tenis de Mesa al 01 de Marzo del 2016. Podrán jugar en esta categoría jugadores de 5ª o Aficionados, quienes al jugar esta categoría, ya no lo podrán hacer en otra División. Este ranking inicial se mantendrá a los jugadores que sigan en el mismo equipo sin importar posibles ascensos de categoría. Esta división se disputará a una sola ronda en el caso de que existan más de 6 equipos, caso contrario, será a 2 rondas.

3ª. DIVISION:

Se conformara con jugadores de 5ª categoría o aficionados rankeados o no en la Federación Paraguaya de Tenis de Mesa. Este ranking inicial se mantendrá a los jugadores que sigan en el mismo equipo sin importar posibles ascensos de categoría. Esta división se disputará a una sola ronda en el caso de que existan más de 6 equipos, caso contrario, será a 2 rondas.

INSCRIPCIONES – FICHAS:

Todos los participantes de esta liga, sin excepción de división, deberán estar fichados por un club y al día con la F.P.T.M. al año 2016 por el club al que representen. Cada Club podrá participar con un máximo de 2 equipos en cada división, con jugadores diferentes en uno y otro equipo, sin que puedan cambiarse de equipo durante el transcurso de la competencia. Únicamente los Clubes que estén al día con sus cuotas de filiación con la Federación, podrán inscribir a sus equipos.

Se deberá presentar un listado de Buena Fe con un mínimo de 4 jugadores por equipo hasta el 20 de abril de 2016. Cualquier equipo que presente un jugador no fichado o no pagada su ficha del año, perderá los puntos en disputa, sumando un total de 0 puntos en el match. Se podrá añadir jugadores ÚNICAMENTE entre los días 6 y 7 de julio de 2016.



HORARIOS DE ENCUENTROS:

Cada equipo jugará un máximo 2 partidos por jornada que serán los días sábados y excepcionalmente los domingos por la mañana (09:30hs). Los partidos de la 1ª División iniciarán a las 13:30hs y 16:30hs, los partidos de la 2ª y 3ª División se jugarán en simultáneo iniciando a las 10:00 y 13:30hs puntualmente. Los sorteos de los partidos iniciarán puntualmente 15 min. antes del inicio de cada match en la mesa de juego, del cual estará encargado el árbitro asignado para el partido.

Cada Match se jugará con tres jugadores, y de la siguiente forma: A-X, B-Y, C-Z, A-Y, C-X, B-Z, y en caso de ser necesario el desempate, se jugará un doble como último punto del match donde el capitán del equipo designará en ese momento a los jugadores que van a disputar ese partido, pudiendo incluir a jugadores que no habían sido alineados pero que se encuentren en la lista de Buena Fe. Ganará el match, el equipo que gane primero 4 puntos de los disputados. Cada partido ganado en mesa otorgará 2 puntos para la clasificación, perdido en mesa 1 punto y perdido por W.O. 0 puntos.

CLASIFICACIÓN FINAL:

La clasificación se definirá de acuerdo a los puntos acumulados durante la Liga. En caso de empate entre dos equipos, se definirá por supremacía de uno sobre otro de la siguiente manera: resultados de match a favor vs en contra. Si persistiese la igualdad, se definiría por la diferencia de sets a favor y en contra de los partidos disputados entre ambos equipos. Si aún persistiese, se recurriría a la diferencia de puntos siempre entre los partidos disputados entre los equipos que estén empatados. Si el empate se produjera entre más de 2 equipos, se considerarían todos los partidos disputados entre los equipos empatados.

COSTOS Y ARBITRAJE:

Cada equipo presentará una garantía de participación de Gs. 250.000.- La inscripción será de Gs. 100.000.- Y por cada partido se abonará en concepto de derecho la suma de Gs. 50.000.- La garantía será devuelta a cada Club o equipo al final de la Liga descontando las multas, WO, tarjetas amarillas, etc., que devenguen del desarrollo de la Liga. El equipo que más reciba en devolución, llevará el premio Fair Play de la competencia. Los partidos serán arbitrados por un cuerpo de árbitros que no participen de la competencia y de ser posible, que no estén vinculados a ningún club que participe en la Liga. Los mismos recibirán una remuneración de Gs. 70.000.- por match dirigido.



FEDERACIÓN PARAGUAYA DE TENIS DE MESA

Teléfono: 59521-441547 / 59521-490743 Casilla de correo 295

Web: www.fptm.org.py e-mail: fptm_paraguay@hotmail.com

Asunción – Paraguay

LOCAL Y EQUIPAMIENTO DE JUEGO:

Los partidos se jugarán en el Estadio de la FPTM ubicado en el predio de la SND. Se utilizarán mesas DHS de color azul modelo T1223 aprobadas por la ITTF con soportes DHS además de pelotas tres estrellas aprobadas por la ITTF de color blanco y vallas de color azul. El equipo que actúe de local, deberá encargarse de proveer las pelotas.

AUTORIDADES:

El coordinador general del evento será Juan Manuel Mieres y el juez general será Carin Safuan, los mismos, estarán apoyados por la comisión técnica, los cuales, decidirán los casos no estipulados en este breve reglamento.

OTRAS CONSIDERACIONES:

Los equipos deberán presentarse uniformados para cada match y con colores bien diferenciados en lo posible al rival de turno, donde el equipo de actúa de visitante está obligado a tener dos camisetas de diferentes colores en caso de que sea igual a la del rival. Se descontara una multa de Gs. 10.000.- en caso de no presentarse con la indumentaria en condiciones.

La multa por WO de un equipo en un match, será de Gs. 50.000.- la tarjeta amarilla para los jugadores en cada partido será de Gs. 10.000.- la doble amarilla será de Gs. 20.000.- más y la descalificación será de Gs. 20.000.-, totalizando Gs. 50.000.- La tarjeta amarilla a los entrenadores será multada a razón de Gs. 15.000.- cada una.

Un partido perdido por WO, será penado con Gs. 20.000.- de multa. Esto es en caso de incomparecencia de un jugador para la hora de su partido individual, pudiendo el equipo jugar con 2 jugadores que estén presentes el resto del match.

Las Ligas inician el sábado 23 de abril del 2016.